

eAuthor®

Eine Applikation der inside Learning & Performance Cloud

Das mehrfach ausgezeichnete
Autorensystem



Das universelle Autorensystem. Flexibel. Effizient. Modular erweiterbar.

Mit dem **eAuthor** erwerben Sie im Rahmen der inside Learning & Performance Cloud ein modernes Autorensystem, mit dem Sie einfach und effizient eine Vielzahl von Medien – auch mit Gamification – realisieren können: einfache oder komplexe **Lern-, Trainings- und Arbeitsmedien**, Lernerfolgskontrollen, Tests und viele mehr.

Der eAuthor steht für **Flexibilität und Professionalität** und bietet für jede Anforderung die passende Lösung. Ausgestattet mit dem HTML5-Standard und SCORM/xAPI-Kompatibilität sind alle erstellten Medien **unabhängig** von der Zielplattform einsetzbar – ob offline, per App oder online.

In Zusammenspiel mit dem optional erhältlichen **eXperience Space** steht Ihnen ein modernes Performance- und Lernportal zur Verfügung, in dem sämtliche Medien

für E-Learning, Blended Learning, Performance Support oder Workplace Learning auf Basis von frei gestaltbaren Lernwelten bereitgestellt werden. Auch ein kompletter Qualifizierungsprozess kann über die Lernwelt gesteuert werden. Gleichzeitig bietet der **eXperience Space umfassende Tracking- und Auswertungsmöglichkeiten** (Learning Analytics), denn sämtliche Lern- und Bearbeitungsstände des Lerners werden dort zentral gespeichert und lassen sich über Dashboards abrufen.

Der **eXperience Space** ist direkt mit dem Autorenbereich verknüpft, dadurch sind Veröffentlichungen bzw. Aktualisierungen unmittelbar für die Lerner verfügbar und müssen nicht erst in ein externes Lern-Management-System transferiert werden.



Flexibel & modular erweiterbar

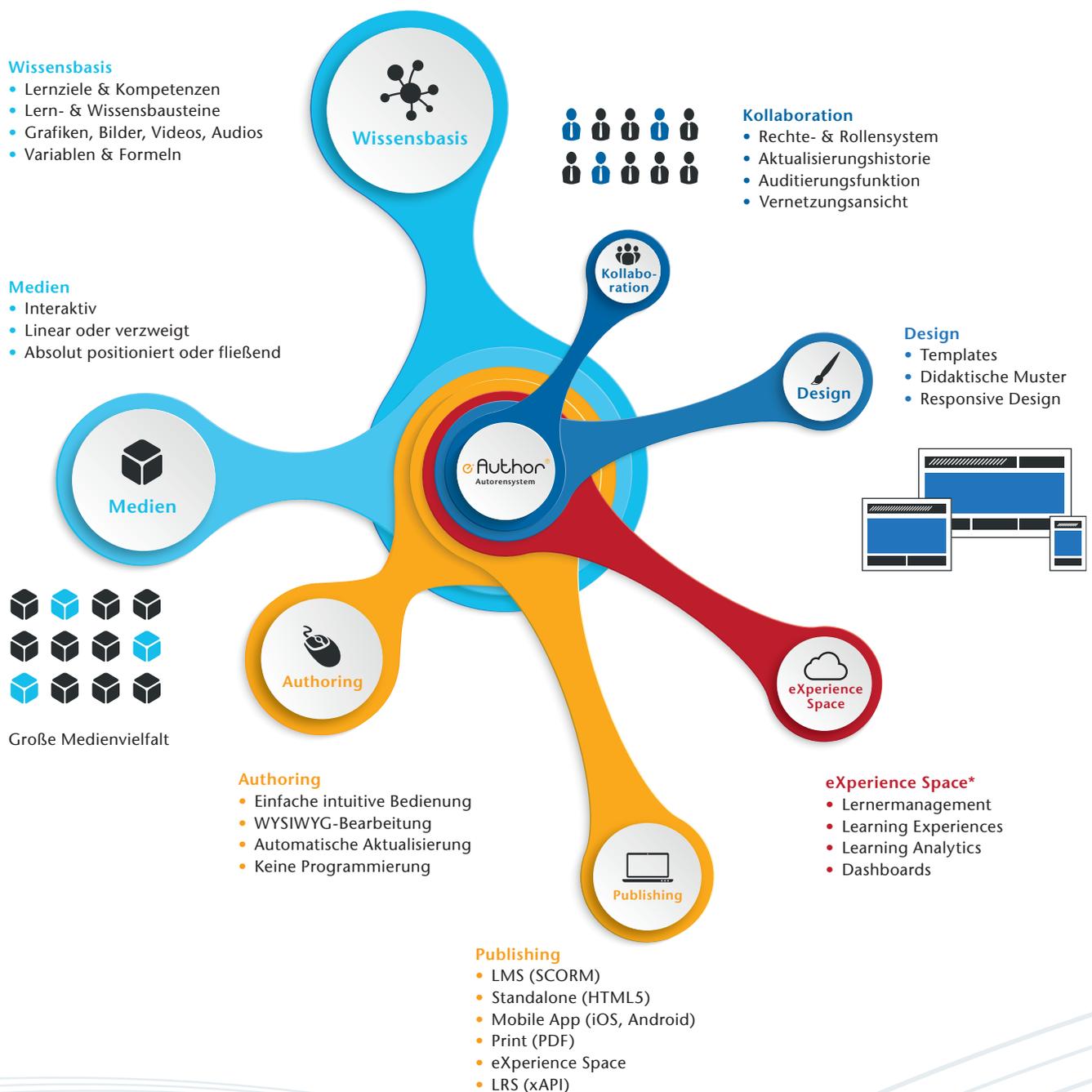
Mit dem eAuthor sind Sie nicht nur bei der **Erstellung und Verwendung der Medien** völlig flexibel, sondern auch bei der Wahl der Konfiguration des Autorensystems. So lässt sich der eAuthor bspw. abhängig von der Anzahl der Autoren und der gewünschten Medien lizenzieren. Auch umfangreiche Design-Pakete lassen sich beliebig – auch im Nachhinein – ergänzen. Mit dem eAuthor bekommen Sie ein auf Ihre Bedürfnisse **maßgeschneidertes Autorensystem**. Sie bleiben jederzeit flexibel und besitzen **eine zukunftssichere Software**.

Ein Medium für alle Endgeräte

Bei der Erstellung von Medien müssen Sie sich keine Gedanken darüber machen, auf welchen Endgeräten Ihre Inhalte genutzt werden sollen. Alle mit dem eAuthor erstellten Medien sind **ohne weitere Anpassung** auf verschiedensten Endgeräten lauffähig. Die unterschiedlichen Bildschirmauflösungen werden dank **ausgereiftem Responsive Design** optimal unterstützt. Auch die Gestensteuerung, wie das Wischen statt Klicken auf einem Tablet, werden automatisch berücksichtigt.

Komplex, aber nicht kompliziert.

Vielschichtig und mächtig,
basierend auf Wissensmanagement



* steht optional als Applikation in der inside Learning & Performance Cloud zur Verfügung.

Konkurrenzlos benutzerfreundlich

Effiziente Erstellung von einer Vielzahl an Medien ohne Programmierkenntnisse

Der eAuthor ist **einfach und intuitiv** bedienbar. Ohne jegliche Programmierkenntnisse lassen sich interaktive Medien erstellen, die nicht nur professionell aussehen, sondern auch auf **unterschiedlichsten Endgeräten lauffähig** sind. Jegliche Ressourcen – Grafiken, Bilder, Videos, Animationen etc. – werden dank effizientem Wissensmanagement **zentral und redundanzfrei** gespeichert.

„Einfach und effizient! Die mit dem eAuthor erstellten Medien sehen nicht nur professionell aus, sie sind auch intuitiv bedienbar und auf verschiedensten Endgeräten lauffähig. Und das Ganze aktuell in 35 Ländern. So macht Lernen Spaß!“

Vapiano SE

„Mit dem eAuthor nutzen wir ein flexibles Werkzeug, um nicht nur interaktive Selbstlernmedien für unterschiedlichste Endgeräte, sondern auch Schulungsmedien zu erstellen. Einfach überzeugend!“

wgv Versicherungen

Ändert sich im Laufe des Aktualisierungsprozesses ein Text, eine Ressource oder eine Variable, so ändert sich dies auch **automatisch an jedem Verwendungspunkt**. Außerdem stehen umfassende Fragetypen zur Überprüfung des Wissensstands zur Verfügung. Ob Multiple Choice, Lückentext, Sortier- oder Zuordnungsaufgaben (Drag & Drop) – der Kreativität sind dabei **keine Grenzen** gesetzt.

Gute Gründe für den eAuthor



Ausgereiftes Responsive Design

Erhöhung der Einsatzfähigkeit durch automatische Anpassung von Darstellung und Steuerung auf allen Endgeräten



Usability trifft Simplicity

Vereinfachung der Produktion durch intuitive Erstellung ohne Programmierkenntnisse



Große Medienvielfalt

Verbesserung der Lerneffizienz und Arbeitsleistung durch Lern-, Trainings- und Arbeitsmedien sowie Arbeitshilfen



Intelligentes Micro Learning

Reduzierung der Time-to-Competence und der Time-to-Impact durch nachhaltige Lernstrategien und -methoden



Effizientes Wissensmanagement

Kostenreduktion, Produktivitätssteigerung und Risikominimierung mittels Single-Source-of-Truth-Ansatz



Flexible Lern- und Arbeitswelten

Förderung der Nachhaltigkeit und Steigerung der Lerneffizienz dank individueller Lern- und Arbeitswelten

Benutzeroberfläche

Alles andere als oberflächlich

Ressourcenmanagement

- Projektübergreifende Ressourcen
- Unterstützung multimedialer Medien (u.a. MP4, MP3, GIF, PNG etc.)
- Zentraler Austausch und zentrale Verwaltung

Effizientes Wissensmanagement

- Verschlagwortung/Indexierung
- Semantische Auszeichnung
- Nutzung von Lernzielen, Kompetenzen und Variablen

Integrales Konzept

- Wiederverwendung und Verknüpfung von Inhalten in verschiedenen Medien fürs Arbeiten, Trainieren und Lernen
- Zielgruppenorientierte Produktion

Einfache Projektverwaltung

- Schneller Überblick über Projekte
- Umfangreiche Filter- & Suchfunktionen
- Einfache Nachverfolgung von Wiederverwendungen
- Effizientes Rollen- und Rechtssystem
- Änderungsdokumentation (Logging)

Universelle Einsetzbarkeit

- Plattformunabhängig
- Geräteunabhängig
- Offline-Version
- Freigabe-Link
- LMS
- eXperience Space

Schnelle Bearbeitung

- WYSIWYG-Editor
- Diverse Farbschemata
- Didaktische Muster
- Templates für Interaktionen und Animationen
- Keine Programmierung erforderlich

Funktionsübersicht

Für jede Anforderung die passende Lösung

Die einzelnen Funktionen des **eAuthors** finden Sie in folgender Auflistung. Aufgrund des umfangreichen Funktionsumfangs ist es nahezu unmöglich, alle Funktionen detailliert aufzulisten. Sollten Sie eine bestimmte Funktion vermissen, kontaktieren Sie uns doch einfach.

- ✔ vorhanden
- ✔ vorhanden in Kombination mit dem optional erhältlichen eXperience Space
- ✔ optional verfügbar

Authoring

• Erstellung von einer Vielzahl an Medien	✔
• Zentraler Template-/Kopiervorlagen-Mechanismus	✔
• Einfache Bedienoberfläche	✔
• WYSIWYG-Editor	✔
• Kollaboratives Arbeiten an einem Projekt	✔
• Workflowmanagement	✔
• Rechte-/Rollensystem	✔
• Benachrichtigungsmechanismus	✔
• Mehrsprachigkeit	✔
• Mehrsprachige Benutzeroberfläche	✔
• Effiziente Erstellung mehrsprachiger Medien	✔
• Interaktionen und Animationen ohne Programmierung	✔
• Änderungsdokumentation (Logging)	✔

Publishing

• Einfache Bereitstellung über Profile	✔
• Lokale/Offline-Version	✔
• SCORM 1.2 / 2004, xAPI	✔
• Freigabe-Link	✔
• eXperience Space	✔
• Einfache Übersetzungen mit Sprachagenturen:	✔
• XLIFF-Format	✔
• HTML-Format	✔

Wissensmanagement

• Zentrale/projektbezogene Ressourcenverwaltung	✔
• Wiederverwendung von Inhalten in beliebigen Medien	✔
• Pflege von Texten zentral und einfach (Referenzierung)	✔
• Nutzung und Pflege von Schlagwörtern in beliebigen Medien	✔
• Einfaches Variablenmanagement	✔
• Automatisches Anpassen von Werten (z.B. MwSt, Preise, Jahreszahlen)	✔
• Verwendung in Formeln (z.B. km/h <-> mph, Celsius <-> Fahrenheit)	✔

eXperience Space

• Performance- und Lernportal (Lerner/Manager)	✔
• Bereitstellen von Medien:	✔
• zielgruppenadäquat, themenspezifisch, anlassbezogen	✔
• Aufzeichnung von Lernereignissen (Learning Experiences)	✔
• Learning Analytics	✔
• individuelle Dashboards (Lerner/Manager)	✔
• individuelle Reports (Learning Experiences)	✔
• Zielgruppenorientierte Bereitstellung	✔
• Einfache Aktualisierung der Medien (Ein System: eAuthor & eXperience Space)	✔

Große Medienvielfalt *

• Erstellung von Lernmedien, u.a.:	✔
• Interaktive Lernkarte	✔
• Szenariobasiertes Lernprogramm	✔
• Web Based Training	✔
• Interaktive virtuelle Lernwelt	✔
• Erstellung von Trainingsmedien, u.a.:	✔
• Seminarleitfaden	✔
• Ablaufplan	✔
• Foliensatz	✔
• Arbeitsmaterialien	✔
• Erstellung von Arbeitsmedien, u.a.:	✔
• Handbuch	✔
• Lexikon	✔
• FAQ	✔
• Synopse	✔
• Erstellung von Lernerfolgskontrollen, u.a.:	✔
• Lückentextaufgabe (numerisch/alphanumerisch)	✔
• Single Choice und Multiple Choice	✔
• Sortier-/Zuordnungsaufgabe (Drag & Drop)	✔
• Hotspot-Aufgaben	✔

* Beim Erwerb des eAuthors erhalten Sie ein Medium Ihrer Wahl kostenlos. In Kombination mit dem eXperience Space ist außerdem die interaktive virtuelle Lernwelt mit inbegriffen.

Über uns

70:20:10 – 70 Experten. Über 20 Jahre. Top 10 Anbieter.

Wir sind Spezialist für betriebliche Bildung und gehören zu den Top 10 E-Learning-Anbietern in Deutschland. Seit mehr als 20 Jahren realisieren wir erfolgreich mit unseren rund 70 Spezialisten effiziente Softwarelösungen für die Aus- und Weiterbildung in Unternehmen.

Schwerpunkte liegen in den Bereichen E-Learning, Mobile Learning, Blended Learning, Workplace Learning, Performance Support und Präsenztraining. Mehr als 700 Kunden sowie 1,2 Mio. Lerner vertrauen uns und unserem Know-how.

Erfolgreiche Kunden vertrauen uns:



Auswahl an Auszeichnungen seit 2016:





Jetzt unverbindlich testen!

Testen Sie unser Autorensystem eAuthor. Unter www.eauthor.de oder info@inside-online.de stellen wir Ihnen einen kostenlosen Testzugang bereit. Gerne präsentieren wir Ihnen den eAuthor auch im Rahmen einer Webkonferenz. Auch hierzu können Sie sich kostenlos auf www.eauthor.de oder per E-Mail anmelden. Oder rufen Sie uns einfach an: Unter **0241.1 82 92-20** informieren wir Sie gerne!